



CREDOC
centre de recherche
et de documentation
catéchétique

CATALOGUE CREDOC

JEUX - ANIMATIONS - MATÉRIELS



SOMMAIRE

MATÉRIEL CATÉCHÉTIQUE	3
MARIONNETTES	8
MALLETES DE JEUX DE SOCIÉTÉ	10
JEUX DE SOCIÉTÉ	11

Matériel catéchétique

NOUVEAU

A LA DÉCOUVERTE DE L'ISLAM



A la découverte de l'Islam

Matériel pour présenter l'Islam à travers les objets et les pratiques religieuses, avec plusieurs feuilles explicatives.

KT REL ISL

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2324972>

NOUVEAU

A LA DÉCOUVERTE DU JUDAÏSME



A la découverte du Judaïsme

Matériel pour présenter le judaïsme à travers les objets, avec plusieurs feuilles explicatives.

KT REL JUD

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2324971>



Balles en mousse (mappemondes)

Balles en mousse (diamètre 6 cm): 7 rouges, 7 jaunes, 7 bleues ; Balles en mousse (diamètre 5 cm): 7 globes

268.43 BAL

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305196>



Ballon mappemonde gonflable

1 ballon mappemonde (diamètre 1 mètre) ; 1 valve ; 1 pompe à air à piston ; 4 buses interchangeables ; 2 modes d'emploi

268.43 BAL

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305197>



Grande Bible en bois

Bible en bois de 52 cm de haut faite par le foyer d'éducation de Châtillon, contenant tous les livres bibliques représentés par des plaquettes de bois. Transportable dans une housse.

220.5 LIE

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305311>

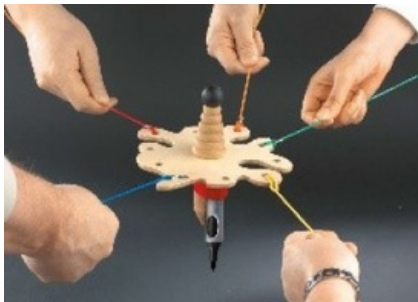
Butai : théâtre en bois



Théâtre en bois pour Kamishibai

843.02 KAM

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1304243>



Crayon collaboratif

Jeu de coopération idéal pour favoriser l'esprit d'équipe et renforcer la coordination d'un groupe. C'est un excellent jeu avec lequel il est possible d'inventer une multitude de variantes. Ce jeu peut-être utilisé avec tout type de public, enfants comme adultes.

2-10 joueurs - dès 4 ans

268.43 CRA

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2098744>

Kit jeux d'équipe pedalo : "un"



Le kit avec 12 jeux d'équipe. Des missions telles que tresser une corde, empiler et transporter des rouleaux ou construire un pipeline permettent à 4 à 16 participants de mettre leur esprit d'équipe à l'épreuve. De 6 à 16 joueurs. - 10-40 min - Prévoir un espace de 8x8m minimum

KT PED/1

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2221792>



Magic Nails

17 clous doivent reposer en équilibre sur un 18e clou, sans qu'aucun d'entre eux ne touche le sol... Un casse-tête pour briser la glace, susciter de la coopération, du dialogue et de la réflexion pour le résoudre. De 1 à 10 joueurs. - Durée : 5-20 minutes

268.43 MAG

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2148352>



Mégaphone

A besoin de 8 piles alcaline LR 14/E93 "BLISTER" (normalement fournies, à remplacer si ne fonctionnent plus)

268.4 MEG

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1304859>



PerspActive

Chaque participant prend un ou deux cordons dans ses mains. La bille est introduite dans le tube de départ et doit ensuite être déplacée par le groupe en tournant habilement l'objet en 3 dimensions à travers les spires du tube, jusqu'à l'arrivée.

268.43 PER

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2327224>



Pipeline

Le groupe doit transporter une bille d'un point de départ jusqu'à un point d'arrivée. Pour ce faire, il dispose uniquement de quelques gouttières, les « pipelines », dont l'utilisation est soumise à des règles précises. Jeu de coopération avec pleins de variantes

268.43 PIP

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2066791>



Sable pasteurisé

S'utilise pour les narrations bibliques et les narrations Godly play, avec le sac du désert.

KT SAB

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2193382>

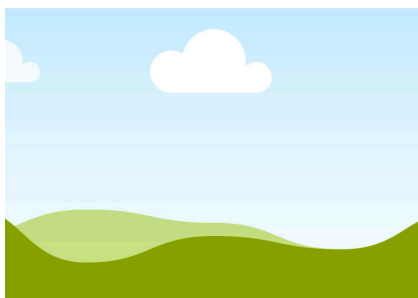


Sac du désert

S'utilise pour les narrations bibliques et les narrations Godly play, avec le sable pasteurisé

KT SAC

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2193373>



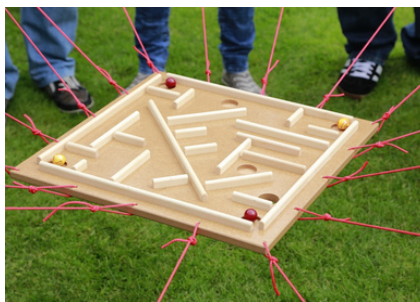
Sortir du cadre : 9 points

Matériels annexes à la séquence Abraham dans Catéchisme en dialogue vol. II (p. 19)

Comment relier 9 points avec 4 droites ?

KT ANIM SOR

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1304578>



Teambalance

Pour 2 à 16 joueurs - à partir de 10 ans. Le jeu est dans une housse en tissu

268.43 TEA

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305631>



Toile de parachute (3.6 m)

Toile de parachute diamètre 3.6 mètres ; 1 livre "Les jeux de parachutes pour groupe de 6 à 30 enfants"

268.43 TOI

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305200>



Toile de parachute (7.3 m)

1 toile de parachute diamètre 7.3 mètres ; 1 livre "Les jeux de parachutes pour groupe de 6 à 30 enfants"

268.43 TOI

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305199>



Toile de projection : écran de jour

Matériel de projection, toile de 250x250cm

268.43 ECR

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305914>



Tour de Froebel

La construction de la tour Fröbel n'est possible que grâce à l'action commune et coordonnée de 2 à 16 personnes. Développe l'esprit d'équipe, la communication, la patience et la concentration des participants.
6-24 joueurs. - 10-40 minutes

268.43 TOU

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2103454>



Un monde étranger

Chaque groupe reçoit pour tâche de développer une identité culturelle propre. D'observer l'autre culture et de la comprendre, de développer un "guide" et le confronter. Cette simulation de 2 cultures permet de présenter de façon marquante au groupe comment naissent les « lunettes culturelles ». L'objectif est-il que les participants apprennent le respect et la gestion de l'étranger ? Alors, le jeu de simulation « Un monde étranger » est l'instrument idéal !

De 6 à 20 joueurs - 45-75 minutes - pour 15 ans et plus

268.43 MON

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2119932>

Marionnettes



Bejuso et Caruso les coqs

2 marionnettes de coqs et le livre "Bejuso et l'Eglise" d'Andrew Bond & Stefan Frey

268.432 BEJ

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2088270>



Dédé le dromadaire

Marionnette dromadaire brune haute de 46 cm

268.432 DED

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1491626>



Enfant

1 marionnette d'enfant.

791.5 MAR

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1304528>



Erik

1 marionnette avec des cheveux châtain, habillée d'un pull bleu et gris, d'un pantalon beige, de baskets bleues. Aussi utilisée en tant que Théo dans les Théopopettes.

268.432 ERI

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1306247>



Hanna

1 marionnette avec des cheveux roux tressés, habillée d'une robe multicolore, d'une culotte jaune, de baskets beiges. Aussi utilisée en tant que Popettes dans les Théopopettes.

268.432 HAN

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1306248>



Grand-maman

1 marionnette de grand-mère

791.5 MAR

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1304527>



Lene

1 marionnette avec des cheveux bruns tressés, habillée d'une jupe et d'un pull rouges, d'une culotte blanche, d'un gilet rayé jaune et orange, de bottes vertes à fleurs

268.432 LEN

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1306246>



Mouton

1 marionnette de mouton

791.5 MAR

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1304529>



Princesse

1 marionnette de princesse

791.5 MAR

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1304525>



Roger

1 marionnette avec des cheveux noirs, habillée d'un pull orange, d'un gilet jaune, d'un jean bleu, de baskets vertes "militaire"

268.432 ROG

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1306249>

Mallettes de jeux

Mallette de jeux pour des jeunes de 5 à 9 ans : catéchèse USBJ cycle I

Contient : Chromino ; Halli galli ; Jungle Speed ; Le jeu des 7 familles des grands personnages de la Bible ; Memory ; Piou Piou ; Uno ; Mirogolo ; Pantomime ; Tic-tac boum ; Time's Up! Kids ; Petit recueil de jeux pour la catéchèse.

268.432 1 MAL

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1560007>

Mallette de jeux pour des jeunes de 10 à 13 ans : catéchèse USBJ cycle II (2 exemplaires)

Contient : 6 qui prend ; Jungle Speed ; Kezako ; Le grand Dalmuti ; Panicozoo ; Uno ; Le jeu des 7 familles (avec références bibliques) ; Brin de jasette junior ; Brouhaha ; Loups-Garous ; Taboo ; Saboteur ; HysteriCoach ; La bonne nouvelle en 124 questions ; Petit recueil de jeux pour la catéchèse ; Jouons ensemble : 40 jeux de groupe pour les 6-12 ans.

268.432 2 MAL

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305191>

Mallette de jeux pour des jeunes de 13 à 16 ans : catéchèse USBJ cycle III (2 exemplaires)

Contient : 6 qui prend ; Jungle Speed ; Le grand Dalmuti ; Uno ; Comment j'ai adopté un gnou ; Brin de jasette ; Comédia ; Loups-Garous ; Loups-Garous Extension Nouvelle Lune ; Taboo ; Time's Up ! ; Saboteur ; Partie de vie ; Petit recueil de jeux pour la catéchèse.

268.433 MAL

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305190>

Et aussi...

Sur demande : sac de 20-30 BDS pour les camps / animations

Faire la demande par email ou tel. Spécifier les besoins (jeunesse uniquement, tout public, adultes uniquement, etc).

Les BD de CREDOC

Jeux de société



#Distavie : parle-nous de toi et partage tes opinions

#Distavie permet aux adolescents de s'exprimer sur des sujets variés qui les concernent. Le jeu les amène ainsi à développer des habiletés sociales.

De 2 à 6 joueurs. - à partir de 12 ans - 15 à 30 min

RELIGION

<https://bib.ro.ch/rbnj/documents/1732092>

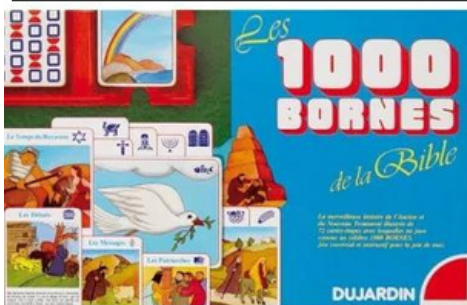


52 soirées sans écran : s'amuser en famille pour tous les âges et pour tous les goûts !

Cette boîte contient 52 idées de soirées en famille, très diverses et adaptées à tous les âges. Elles vous aideront à partager de vrais moments de qualité. Elles deviendront un rendez-vous incontournable dont vos enfants ne pourront plus se passer... et vous nous plus !

RELIGION

<https://bib.ro.ch/rbnj/documents/2254723>



Les 1000 [mille] bornes de la Bible

Sur la base du célèbre "1000 bornes", un jeu convivial et instructif pour découvrir les personnages et les grands événements de l'Ancien et du Nouveau Testament.

A partir de 2 joueurs - à partir de 6 ans

RELIGION

<https://bib.ro.ch/rbnj/documents/1306013>



7 [Sept] familles : la Bible

Un jeu des 7 familles pour découvrir la Bible en s'amusant !

De belles illustrations par l'illustratrice de "La Bible pour les petits"

Un joli jeu à faire en famille ou à emporter au caté.

De 2 à 4 joueurs - à partir de 6 ans

RELIGION

<https://bib.ro.ch/rbnj/documents/1306383>



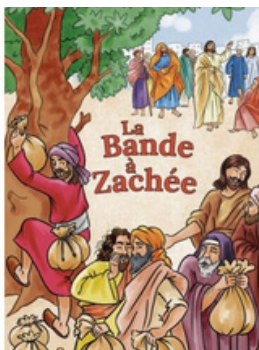
L'Arche de Noé : le jeu de mémo

Ce jeu de memory a été spécialement conçu pour les enfants dès 3 ans. Les grandes cartes en carton très épais et les règles du jeu simples sont particulièrement adaptées aux tout-petits.

De 1 à 4 joueurs à partir de 3 ans

RELIGION

<https://bib.ro.ch/rbnj/documents/1306384>



La bande à Zachée

Mettez-vous dans la peau de Zachée et ses amis collecteurs d'impôts ! Vous devrez récolter un maximum d'argent tout en évitant d'être lapidés par une foule en colère. Tous les moyens sont bons pour vous enrichir au dépend des plus pauvres. Mais le royaume de Dieu vient à votre rencontre... Jeu de cartes coopératif, évolutif, rapide et facile à prendre en main.

De 2 à 5 joueurs. - dès 8 ans. - 15 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2272591>



La Bible : chroni, le jeu chronologique

A tour de rôle, chaque joueur tente de placer une de ses cartes dans la frise chronologique. Mais attention, s'il se trompe, il pioche. Le premier qui n'a plus de cartes en main l'emporte.

De 1 à 6 joueurs. - Dès 8 ans. - 15 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2170992>



Bible it!... : 5 manches. L'équipe qui a le plus de points gagne !

Faire deviner par différents moyens, parlés et mimés, en un temps donné, des mots et des concepts du lexique de la Bible. La partie se déroule en 5 manches. A la fin de la dernière manche, l'équipe qui a totalisé le plus de points gagne la partie !

De 4 à 12 joueurs. - à partir de 14 ans

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2114516>



Le chemin de Compostelle : le jeu de Loupio : pars à l'aventure avec les pèlerins !

Un jeu pour toute la famille, pour apprendre en s'amusant et devenir un vrai Loupio en s'équipant de ses atouts et qualités: courage, générosité, débrouillardise...

De 2 à 6 joueurs - à partir de 6 ans

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305571>



C'est quoi le bonheur pour vous ? : 7 milliards d'individus, 7 milliards de définitions

LE JEU POUR ENFIN SE CONNAÎTRE ! - Composé de missions, de défis et de moments de partage, ce jeu vous aidera à mieux vous connaître ainsi que votre entourage grâce à des outils pratiques et des conseils que vous pourrez appliquer immédiatement dans votre quotidien.

De 2 à 8 joueurs. - Dès 7 ans

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2267581>



Conflibox : [un jeu de cartes pour la gestion des conflits, pour jeunes de 13 - 99 ans]

Ce jeu permet d'apprendre à connaître les autres joueurs et de constater qu'il existe plusieurs possibilités d'aborder une situation conflictuelle. Il permet de réfléchir à ses propres réactions, de se projeter dans celles des autres et de trouver des alternatives.
2 joueurs ou plus - à partir de 13 ans

ROUGE

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1015099>



Dinoutou Max et Lili : un jeu pour parler, écouter, discuter

50 questions « Max et Lili » pour créer de bons moments de discussion en famille ou entre amis. « Émotion », « Réflexion » et « Action » : 3 types de questions pour s'exprimer, partager ses émotions et ses idées.
2 à 6 joueurs. - à partir de 7 ans

JAUNE

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1788272>



Les dominos des annonces de la Bible

Un jeu pour découvrir 4 récits bibliques.
2 joueurs ou plus - dès de 7 ans

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1305570>



Embarquement immédiat : un jeu de mémoire pour gagner tous ensemble : pour toute la famille

20 minutes avant le Déluge ! Vous ne monterez dans l'arche de Noé qu'après avoir réuni tous les couples d'animaux. Serez-vous les retrouver avant épuisement du sablier et surtout être une équipe assez unie pour gagner ensemble contre le temps ?

Dès 2 joueurs. - Dès 5 ans. - Durée: 20 min.

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1752538>



Envole-toi ! : éveil, enfance, adolescence

Que répondre aux questions de son enfant au sujet de Dieu. Comment répondre à ses interrogations quand il grandit et que son esprit critique se développe ? "Envole-toi" rassure les parents sur leur capacité de parler de leur conviction.

De 4 à 10 joueurs. - Pour adultes

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1676931>



Exode Aventures

Ce jeu de plateau aux couleurs du désert invite à découvrir l'histoire de Moïse et à suivre les Hébreux en route vers la Terre promise. Exode Aventures convient aussi bien aux enfants n'ayant pas de culture religieuse qu'à ceux qui trouveront du plaisir à s'amuser autour du texte biblique. On peut y jouer en famille ou le proposer aux jeunes à l'église.
De 2 à 6 joueurs. - Dès 5 ans. - 30 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2109152>



Fouilles en Galilée : le livre de la Genèse, l'Evangile de Jean

Dans ce jeu de société, vous incarnez des archéologues afin de reconstituer les livres bibliques. Un jeu qui permettra de mémoriser et comprendre la Bible de manière ludique et amusante.
De 3 à 5 joueurs. - Dès 12 ans. - 60 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1805811>



Grand jeu Max et Lili

Tu devras faire preuve d'astuce et d'imagination, tu testeras tes talents de comédien, tu feras marcher ta mémoire, tu devras réfléchir et réagir vite !

3 joueurs ou plus. - A partir de 8 ans

VERT

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1306335>



L'histoire de Noël : le jeu = Die Weihnachtsgeschichte : das Spiel

Les enfants écoutent et revivent ensemble le récit de Noël. Ils accompagnent Marie et Joseph à Bethléem, montrent de mémoire le chemin aux trois Rois Mages et aident les bergers à mener tous les moutons à la crèche. Le jeu prend fin lorsque tous ont retrouvé l'Enfant Jésus dans l'étable de Bethléem. Un jeu coopératif sur Noël.

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1306115>



Les histoires les plus courtes du monde

Commencez par choisir une des deux cartes de début, puis, au fil de vos envies, rajoutez-en autant que vous voulez. Choisissez de lire le texte, ou au contraire, de vous laisser emporter par les illustrations et d'imaginer à votre tour l'histoire la plus courte du monde.

Dès 5 ans

JAUNE

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2111862>



Je t'en prie : un jeu pour dialoguer ensemble avec Dieu

Ce jeu pour enfants et familles permet de construire ensemble un temps de prière, à différents âges, avec des cartes Illustration, Intention et Comment prier?

Un jeu aux sujets de conversation infinis... car on peut tout dire à Dieu!
De 2 à 8 joueurs. - Dès 3 ans. - Durée : 15 minutes

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2323371>



Le jeu des 7 familles des grands personnages de la Bible

Un jeu des 7 familles pour découvrir les personnages, connus et moins connus, de la Bible. Sur chaque carte, une indication situe le personnage dans son histoire. Le livre raconte pour chaque personnage un épisode ou un événement marquant de sa vie.

2 à 4 joueurs. - Dès 7 ans

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1483799>



Jeu Évang'iles

Le jeu Évang'iles libère la parole et permet de partager avec d'autres ses découvertes en toute simplicité. Le joueur prend conscience de ses convictions et confiance en ses capacités à les exprimer. Ce jeu est destiné aux conseils des lieux d'Église, aux groupes de jeunes, en fait à tous les groupes intéressés à travailler le témoignage et l'expression des convictions.

De 2 à 8 joueurs. - Dès 14 ans. - Durée: 90 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1685789>



Koinobia

Les koinobia sont des lieux où l'on a tout quitté pour vivre l'Évangile à plusieurs. Mais tous ces tempéraments dans des tout petits villages, ce n'est pas facile ! Joyeuse aventure ou désastre assuré ? Stratégique, simple, et déroutant, ce jeu vous plongera dans la vie des communautés monastiques fondées à cette époque en Égypte.

De 3 à 6 joueurs. - Dès 8 ans. - Durée : 20-40 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2259228>



Loto de la Bible : jeu d'association : qui aura le premier une planche complète ?

Les jeux de loto sont un excellent moyen d'apprentissage pour les enfants d'âge préscolaire : pour apprendre de nouveaux mots, réussir à classer des objets, des symboles et des formes, découvrir une introduction légère et ludique à la Bible. Vous pouvez également utiliser le jeu pour un jeu coopératif.

De 2 à 5 joueurs. - Dès 3 ans. - 5 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2147934>



Das Memo-Spiel zur Neukirchener Kinderbibel

Un memory basé sur les images bibliques de Kees de Kort pour nous faire découvrir l'ancien et le nouveau Testament.

De 2 à 8 joueurs.- Dès 4 ans

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1595139>

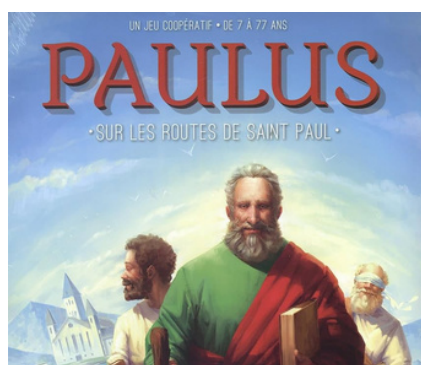


La nativité : livre et puzzle

Un très joli coffret composé d'un puzzle de 30 pièces et d'un livre racontant la naissance de Jésus le tout, magnifiquement illustré. Une excellente façon pour les petits de se familiariser avec ce célèbre épisode de la Bible.
Dès 5 ans

JAUNE

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1784570>



Paulus : sur les routes de Saint-Paul

Chacun votre tour, vous allez prendre la place de saint Paul et vous déplacer, prêcher et construire des églises. Vous risquerez, vous aussi d'être aveugle. Tous les joueurs devront collaborer pour parvenir à édifier les églises des villes de Corinthe, Ephèse, Philippiques et tant d'autres lieux !
De 3 à 8 joueurs. - Dès 7 ans. - Durée du jeu: 30 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1656498>

Pistes : saison 1



Le jeu « Pistes » est un outil pour vivre et animer facilement des temps de méditation. Ses règles sont simples et ouvertes, chacun peut l'adapter à sa façon. Il favorise les échanges entre participant-e-s et facilite les discussions riches et profondes.

seul ou en groupe - Durée selon les besoins (5 à 30 min)

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1806795>

Pistes : saison 2

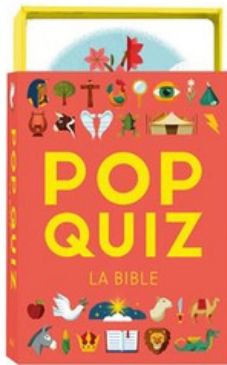


Le jeu « Pistes » est un outil pour vivre et animer facilement des temps de méditation. Ses règles sont simples et ouvertes, chacun peut l'adapter à sa façon. Il favorise les échanges entre participant-e-s et facilite les discussions riches et profondes.

seul ou en groupe - Durée selon les besoins (5 à 30 min)

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2066453>



Pop quiz : la Bible

Un miroir, un âne, des ailes d'anges, une pierre sanglante, etc... En trois manches, dont une en mime, saurez-vous reconnaître quel personnage de la Bible se dissimule derrière chacun de ces attributs ? Une boîte de 30 cartes illustrées pour partager un bon moment en famille, entre amis, et découvrir la Bible autrement.

Dès 3 joueurs. - Dès 10 ans

RELIGION

<https://bib.ro.ch/rbnj/documents/1719206>



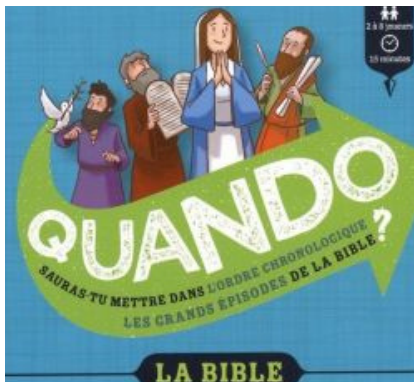
Playspi : à toi la parole !

Un jeu spirituel pour jeunes et adultes, pour l'introspection et le dialogue. Des propos divers (déclarations de jeunes, versets bibliques et citations inspirantes) permettent aux joueurs de se parler en apposant les cartes de leurs choix, en donnant leur avis. Il peut être tout à la fois profond, ludique, inspirant, mais jamais ennuyeux ou silencieux !

2-6 joueurs. - Dès 8 ans. - Durée : 10 à 60 min

RELIGION

<https://bib.ro.ch/rbnj/documents/2237969>



Quando : La Bible : sauras-tu mettre dans l'ordre chronologique les grands épisodes de la Bible ?

Quando est un jeu qui vous met au défi de recréer une frise chronologique en plaçant vos cartes correctement l'une par rapport à l'autre.

Deux niveaux de jeu disponibles : niveau débutant pour les 8-12 ans et niveau confirmé pour les 13 ans et +.

De 2 à 8 joueurs. - Dès 8 ans. - Durée : 15 min

RELIGION

<https://bib.ro.ch/rbnj/documents/2171134>



Reformation in der Schweiz = Réformation en Suisse

Vous recherchez un support didactique sur le thème de la Réforme ?

Réformation en Suisse est un jeu qui exige peu de préparation thématique. Il permet de consolider et de transmettre des connaissances sur l'histoire et les grands thèmes théologiques, le tout de façon ludique. De 3 à 25 joueurs.

- Dès 10 ans. - 15-35 min

RELIGION

<https://bib.ro.ch/rbnj/documents/1628427>



Rencontres avec Jésus

Rencontres avec Jésus veut offrir la possibilité de faire découvrir comment les rencontres de Jésus avec les femmes et les hommes de son temps ont bouleversé leur vie. L'équipe à l'origine de ce jeu a conjugué des regards catholiques et protestants pour une approche œcuménique de l'Évangile.

De 2 à 4 joueurs. - Dès 7 ans. - 40 min

RELIGION

<https://bib.ro.ch/rbnj/documents/2218810>



Les Rescapés du Déluge

Vous avez une mission : construire une arche pour votre famille et les animaux... osez-vous relever le défi malgré les oppositions et le déluge imminent ? Un jeu coopératif où tous les joueurs participent ensemble au chantier de l'arche de Noé !

De 1 à 4 joueurs. - Dès 8 ans. - 30 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1805793>



Réform'action !

Les trésors de la Réformation ont été volés et cachés dans une bibliothèque. Deux équipes d'enquêteurs se lancent à la recherche de ces objets. Le Directeur du musée pose des questions pour vérifier qu'ils sont bien des enquêteurs spécialistes des pièces anciennes et non les voleurs. Le jeu est basé sur une coopération de tous les joueurs.

De 2 à 6 joueurs. - Dès 8 ans

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1664440>



Sans problème : réfléchis bien et aide les personnages à régler différents problèmes !

Sans problème est conçu pour aider les enfants de 4 à 9 ans à réfléchir à des problèmes qui peuvent se présenter dans la vie courante. Le jeu leur permet d'envisager différentes solutions pour un même problème. Il les amène ainsi à faire preuve de logique, mais aussi à penser.

De 2 à 4 joueurs. - Dès 4 ans. - 15 à 30 min

BLEU

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2140054>



Similo : contes

Vous avez 5 tours pour démasquer le personnage secret. Si vous l'éliminez par erreur vous avez tous perdu ! Dans ce jeu la coopération est de mise, serez-vous sur la même longueur d'onde que le joueur qui donne les indices sans dire un mot ?

De 2 à 8 joueurs. - Dès 7 ans. - 10 min

JAUNE

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2128590>



Tekitoi la Bible : devine quel personnage tu es !

Sur le principe du jeu des Post It sur le front pour faire deviner à l'un des joueurs qui il est, le Tekitoi offre la possibilité de s'immerger dans le monde et les personnages de la Bible. Un jeu magnifiquement illustré et des informations à retenir pour mieux connaître la Bible.

De 2 à 6 joueurs. - Dès 8 ans. - 10 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2066393>



Théotemo : le kems de la Bible

Grâce à Théotemo, amuse-toi à réunir les 4 évangélistes, 4 villes bibliques, 4 symboles de la Passion du Christ ou encore 4 animaux de l'Ancien Testament avec ton partenaire avant l'équipe adverse ! Propose un niveau débutant pour les 8-12 ans et niveau confirmé pour les 13 ans et +.
4 joueurs. - Dès 8 ans. - 15 min

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/2234664>



Le tournoi des pages : un jeu de Loupio

Un jeu de plateau sur le thème des chevaliers, qui mêle épreuves de culture générale, habileté et talents artistiques.

Dès 4 joueurs. - Dès 6 ans

RELIGION

<https://bib.rero.ch/rbnj/documents/1515984>



CREDOC
centre de recherche
et de documentation
catéchétique

INFORMATIONS PRATIQUES

Les documents sont disponibles à la médiathèque du CIP
Il est possible de les faire venir dans certaines bibliothèques à Delémont, Porrentruy, Bienne, Chaux-de-Fonds, etc. et dans des écoles (Neuveville, Moutier, etc.)

Contact : laura.blasutto@cip-tramelan.ch

Horaire médiathèque : lundi au vendredi de 13h à 18h et
1er samedi du mois de 9h à 12h

Catalogue en ligne : bib.rero.ch/rbnj

Nouveautés CREDOC : <https://www.mediatheque-cip.ch/Mediatheque/Catalogue/Nouveautes-didactiques>

Médiathèque du CIP - chemin des Lovières 13 - 2720 Tramelan -
032 486 06 70